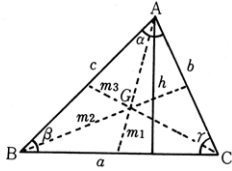


三角形の公式

辺の長さを a, b, c 、それらに対する内角を α, β, γ 、中線の長さを m_1, m_2, m_3 とし、 $2s = a + b + c$ 、 $2p = m_1 + m_2 + m_3$ とおく。頂点Aと底辺BCとの距離(高さ)を h とする。



A. 正弦法則および余弦法則

正弦法則 $a/\sin \alpha = b/\sin \beta = c/\sin \alpha$

余弦法則 $a^2 = b^2 + c^2 - 2bc \cos \alpha$

$b^2 = c^2 + a^2 - 2ca \cos \beta$

$c^2 = a^2 + b^2 - 2ab \cos \gamma$

B. 内接円および外接円

内接円の半径 $r = \sqrt{(s-a)(s-b)(s-c)/s}$

外接円の半径 $R = \frac{1}{2} a/\sin \alpha = \frac{1}{2} b/\sin \beta = \frac{1}{2} c/\sin \gamma$

C. 面積

$$S = \frac{ah}{2} = \frac{ab}{2} \sin \gamma = \frac{a^2}{2} \frac{\sin \beta \cdot \sin \gamma}{\sin \alpha} = rs = \frac{abc}{4R}$$

$$= r^2 \cot \alpha \cot \frac{\beta}{2} \cot \frac{\gamma}{2} = 2R^2 \sin \alpha \sin \beta \sin \gamma$$

$$= \sqrt{s(s-a)(s-b)(s-c)}$$

$$= \frac{4}{3} \sqrt{p(p-m_1)(p-m_2)(p-m_3)}$$

なお頂点A, B, Cの直角座標をそれぞれ $(x_1, y_1), (x_2, y_2), (x_3, y_3)$ とすれば

$$S = \frac{1}{2} |(x_1 y_2 - x_2 y_1) + (x_2 y_3 - x_3 y_2) + (x_3 y_1 - x_1 y_3)|$$

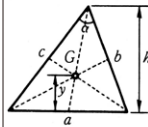
D. 重心

3中線の交点Gが重心であって、各頂点より各中線の長さの2/3のところにある。したがって

$$x_G = \frac{1}{3} (x_1 + x_2 + x_3) \quad y_G = \frac{1}{3} (y_1 + y_2 + y_3)$$

平面図形の面積(A), 周長(L)および重心位置(G)

三
角
形

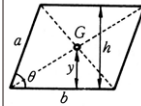


$$A = \frac{1}{2} ah = \frac{1}{2} bc \sin \alpha = \sqrt{l(l-a)(l-b)(l-c)}$$

ただし $2l = a + b + c$

$$L = a + b + c, \quad y = h/3$$

平
行
四
辺
形



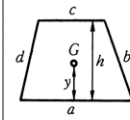
$$A = absin \theta = bh$$

菱形……… $a = b$

矩形……… $\theta = \pi/2$

$$L = 2(a + b), \quad y = h/2$$

台
形

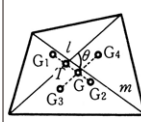


$$A = \frac{h}{2} (a + c), \quad a // c$$

$$L = a + b + c + d$$

$$y = \frac{h(a+2c)}{3(a+c)}$$

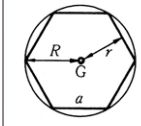
四
辺
形



$$A = \frac{1}{2} lmsin \theta$$

対角線 l により分けられた2つの三角形の重心を G_1, G_2 、対角線 m によるそれらを G_3, G_4 とすると G_1, G_2 と G_3, G_4 の交点が G となる。
 $G_1 G_2 // m, \quad G_3 G_4 // l, \quad G_1 T = GG_2$

正
n
角
形



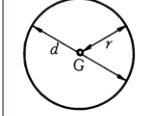
$$A = \frac{nar}{2} = nr^2 \tan \frac{\pi}{n}$$

$$= \frac{na^2}{4} \cot \frac{\pi}{n} = \frac{nR^2}{2} \sin \frac{2\pi}{n}$$

$$L = na$$

$$a = 2\sqrt{R^2 - r^2}$$

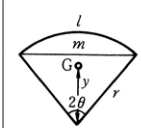
円



$$A = \pi r^2 = \frac{\pi d^2}{4}$$

$$L = 2\pi r = \pi d$$

扇
形

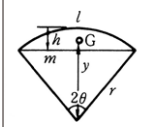


$$A = \theta r^2 = \frac{1}{2} lr, \quad 2\theta: \text{中心角(rad)}$$

$$L = l + 2r = 2r(\theta + 1)$$

$$y = \frac{2}{3} \frac{m}{l} r = \frac{2}{3} \frac{r \sin \theta}{\theta} = \frac{1}{3} \frac{m}{\theta}$$

弓
形



$$A = \frac{1}{2} \{lr - m(r-h)\} = \frac{1}{2} r^2 (2\theta - \sin 2\theta)$$

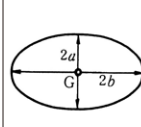
$2\theta: \text{中心角(rad)}, \quad h = r(1 - \cos \theta)$

$$m = 2\sqrt{2rh - h^2} = 2r \sin \theta$$

$$L = l + m = 2r(\theta + \sin \theta)$$

$$y = m^3/12A = 2r^3 \sin^3 \theta/3A$$

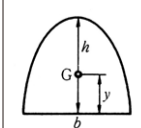
楕
円



$$A = \pi ab$$

$$L = \pi(a+b) \left\{ 1 + \frac{1}{4} \left(\frac{a-b}{a+b} \right)^2 + \frac{1}{64} \left(\frac{a-b}{a+b} \right)^4 + \frac{1}{256} \left(\frac{a-b}{a+b} \right)^6 + \dots \right\}$$

放
物
形



$$A = \frac{2}{3} bh, \quad y = \frac{2}{5} h$$

$$L = b + \frac{b}{2c} \left\{ c\sqrt{1+c^2} + \log(c + \sqrt{1+c^2}) \right\}$$

ただし $c = 4h/b$

□□□ ほっとコラム □□□

◆古代エジプト人は「π」の値を知っていた?

ピラミッドの4辺の和を高さの2倍で割ると、円周率「π」に近い値になることが知られているが、古代エジプト人がπの値を知っていたとは考え難い。その秘密は、「計測輪」という輪を転がして、その回転数によって距離を計測する、当時の測量方法に隠されている。輪の直径は1キュービット(約52.4cm)で、計測輪が1回転したときの距離は「πキュービット」。例えばクフ王の大ピラミッドの1辺は約230mだが、これは計測輪を140回転させた長さ(140πキュービット)に相当するのである。古代エジプト時代でも、時代によってはπを使った高度な設計がおこなわれていたといわれるが、それとピラミッドにおける不思議な数字の関係は、まったく別ものようだ。